



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PAU DOS FERROS
PALÁCIO VER. FRANCISCO LOPES TORQUATO

INDICAÇÃO Nº 0146 /2026

Ao Excelentíssimo Senhor
Jaime de Carvalho Costa Neto
Presidente da Câmara Municipal de Pau dos Ferros

Ementa: Requer ao Poder Executivo Municipal a apresentação e divulgação da prestação de contas da FINECAP 2026, contemplando todos os recursos investidos, receitas arrecadadas e despesas realizadas na organização e execução do evento.

O Vereador José Gilson Rêgo Gonçalves, abaixo assinado, no uso de atribuições legais e regimentais, submete à apreciação da Douta Mesa, para que seja discutida e submetida ao esclarecido Plenário, seguinte indicação: Requer ao Poder Executivo Municipal de Pau dos Ferros, que sejam apresentados e divulgados os dados referentes à prestação de contas da Feira Intermunicipal de Educação, Cultura, Turismo e Negócios do Alto Oeste Potiguar (FINECAP), contemplando, de forma detalhada, todas as receitas e despesas relacionadas à realização do evento neste ano.

Justificativa:

A presente Indicação tem como objetivo fortalecer a transparência, o controle social e o acesso da população às informações relativas à aplicação dos recursos públicos na realização da FINECAP. Por se tratar de um evento de grande relevância para o município, que envolve investimentos públicos, contratação de serviços, atrações artísticas e estrutura de grande porte, é importante que a população tenha acesso de forma clara e detalhada aos valores empregados e às receitas eventualmente arrecadadas. A divulgação dessas informações permite maior acompanhamento por parte da sociedade e contribui para o fortalecimento da transparência na gestão pública.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Pau dos Ferros-RN, 15 de Setembro de 2026.

CÂMARA MUNICIPAL DE PAU DOS FERROS	
LEGISLATURA	SESSÃO LEGISLATIVA
SESSÃO ORDINÁRIA	
☐ APROVADO	☐ REPROVADO
Pau dos Ferros/RN ____/____/____	


José Gilson Rêgo Gonçalves
Vereador

CÂMARA MUNICIPAL DE PAU DOS FERROS-RN	
RECEBIDO EM: <u>18 / 09 / 26</u>	
HORA: <u>09:48</u>	

